BAN DAI BANDAI

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

Printed in Japan.
Imprimé au japon.

BAN DAI BANDAI

NES-DK-FRA/FRA

LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

LA LEGENDE D'OR

©MASAMI KURUMADA/SHUEISHA, TOEI ANIMATION 1986.

MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

Ⓣ

BANDAI

Ce jeu est une licence de Nintendo pour utilisation sur le système de jeu

Goedgekeurd door Nintendo voor het spelen op het

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Les Chevaliers du Zodiaque
©MASAMI KURUMADA/SHUEISHA, TOEI ANIMATION 1986

Nintendo et Nintendo Entertainment System sont des marques déposées de Nintendo co., ltd.

Nintendo en Nintendo Entertainment System zijn handelsmerken van Nintendo Co., Ltd.

Original Nintendo Seal of Quality ™

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™.
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

TABLE DES MATIERES

Histoire des Chevaliers du Zodiaque 2
Pour débuter le jeu (Début Jeu / Suite) 4
Amélioration des performances 6
Pour actionner la commande 8
Le combat commence 12
Mots de passe 17
Stratégies pour remporter la victoire 18

Histoire des Chevaliers du Zodiaque

A l'époque mythologique de la Grèce antique, les chevaliers sacrés luttaient contre le mal et protégeaient Athéna au sanctuaire.
De leurs poings ils séparaient en deux les cieux et de leurs pieds ils chamboulaient de vastes étendues de terre. Quelque part dans le monde, il semble que cette légende soit toujours vivace...
Monsieur Kido de la Fondation Grado a exploré ces lieux légendaires, et y a envoyé bon nombre d'enfants de l'orphelinat pour qu'ils deviennent des Chevaliers du Zodiaque.
Depuis ce temps-là, six années ont passé...
Saori, fille de M. Kido, suit la volonté de son père d'organiser un Tournoi Galactique et de choisir le plus fort des chevaliers. Elle ordonne aux cinq chevaliers de Bronze, qui sont tout juste de retour de Grèce, de participer à ce tournoi galactique et d'en remporter le prix que constitue l'armure d'or du Sagittaire...

Pendant ce temps, l'esprit du mal Arles devient plus fort à l'intérieur du sanctuaire. Mais en réalité, ce tournoi a pour but de sélectionner les authentiques chevaliers, épris de justice, pour mener le combat contre Arles.
Saori n'est autre que la réincarnation de la déesse Athéna...
Seiya qui a revêtu l'armure de Pégase doit lutter contre Shiryu le Dragon et Ikki le Phoenix. Toutefois, après ces combats décisifs, il se lie d'amitié avec eux et ensemble ils se rallient à la bonne cause...
Dès lors, Seiya doit se battre contre les Chevaliers Noirs, les Chevaliers d'Argent, les Chevaliers d'Or et aussi contre Arles pour protéger Athéna et le Sanctuaire !
Vas-y, Seiya ! Combat au service de la justice !!!

Pour débuter le jeu

Pour faire démarrer le jeu, appuie sur le bouton **START**. Dans l'image de titre à gauche, sélectionne «**DEBUT**» ou «**SUITE**» à l'aide du bouton de sélection (**SELECT**).

DEBUT

En sélectionnant **START**, tu as la possibilité d'enregistrer ta date de naissance dans ce jeu. Sélectionne le numéro au moyen de la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE, puis appuie sur le bouton A pour enregistrer le numéro ou sur le bouton B pour effacer le numéro enregistré. Sélectionne «**FIN**» au moyen de la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE et appuie sur le bouton A lorsque tu as terminé.

A la fin de cette séquence, ton signe astrologique vient s'inscrire dans l'image. Les capacités de Seiya, telles que «l'offensive» ou «la défensive» varient en fonction de ton signe astrologique.

SUITE

Cette sélection sert à jouer en continu. Appuie sur le bouton **START** pour faire apparaître Mot de passe - Mode d'entrée.

Pour entrer le mot de passe :

Choisis les lettres de l'alphabet à l'aide de la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE puis appuie sur le bouton A pour valider. Si ton entrée est incorrecte, choisis le signe «←» ou «→» à l'aide du bouton A et dirige le curseur «⇒» vers les lettres à modifier. Puis choisis les lettres qui conviennent et appuie sur le bouton A pour effectuer le remplacement. Sélectionne «**FIN**» au moyen de la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE et appuie sur le bouton A lorsque tu as terminé.

NOTA : fais bien attention en entrant les **majuscules** et les **minuscules.**
Si le message «**TON MOT DE PASSAGE EST ERRONE**» s'affiche, appuie sur le bouton B et recommence jusqu'à ce qu'il soit correct.

AMELIORATION DES PERFORMANCES

Seiya a la possibilité d'accroître son niveau de capacités en se battant contre les ennemis, en Mode Combat. En engageant la conversation avec certains personnages, il peut également

COSMOS (FORCE COSMIQUE)

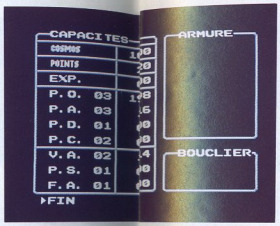
C'est l'énergie dont Seiya a besoin pour combattre l'ennemi. En Mode Combat, Seiya doit utiliser la Force Cosmique soit pour attaquer l'ennemi soit pour s'en protéger. S'il porte l'armure de Pégase en Mode Action, sa Force Cosmique ne tarde pas à agir.

POINTS (Points de Vie)

Ils indiquent la vitalité de Seiya. Si le nombre de points atteint **0**, Seiya est automatiquement envoyé à l'hôpital. Utilise ta Force Cosmique ou bien va à l'hôpital pour récupérer des points.

EXP. (Points d'Expérience)

Tu as la possibilité d'accroître les performances de Seiya en attribuant ces points à chacune des capacités de Seiya. (Cf. Mode CAPACITE). ➡



Seiya peut obtenir des points **EXP.** (Expérience) en battant l'ennemi en Mode Action et se procurer la **FORCE COSMIQUE.**

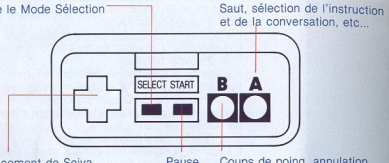
P.O. (**P**ouvoir **O**ffensif)
Il s'agit du pouvoir de portée au cours d'une situation offensive.
P.A. (**P**uissance de l'**A**ction)
Il s'agit de la puissance de Seiya dans ses mouvements d'attaque, de fuite ou d'esquive.
P.D. (**P**ouvoir **D**éfensif)
Il s'agit du pouvoir de se protéger contre l'ennemi au cours d'une situation défensive.
P.C. (**P**uissance de **C**oncentration)
Il s'agit de la puissance relative à une méthode particulière de combat.
V.A. (**V**itesse de l'**A**ttaque)
Il s'agit de la rapidité de l'attaque contre l'ennemi.
P.S. (**P**uissance du **S**aut)
Il s'agit de la puissance avec laquelle Seiya peut se soustraire aux attaques de l'ennemi.
F.A. (**F**orce de l'**A**rmure)
Celle-ci permet à Seiya de limiter les dégâts provoqués par les attaques de l'ennemi.

Les points **V.A.** et **P.S.** se répercutent sur les mouvements de Seiya en Mode Action. Les points initiaux mentionnés plus haut sont déterminés automatiquement lorsque tu entres ta date de naissance.

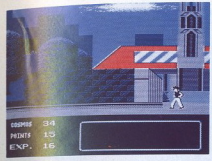
Pour actionner la commande

Plusieurs modes de fonctionnement sont décrits ci-dessous :

Manipulation de base



Mode Action



Déplacement vers le haut (ou bien franchis le portail, la porte, entre à l'hôpital, dans la grotte ou emprunte le chemin latéral).

Déplacement vers la gauche

Déplacement vers la droite

Déplacement vers le bas ou position accroupie (Saut au moyen du bouton A).

Bouton **A** : appuyer pour sauter.
Bouton **B** : appuyer pour décocher un coup de poing.
Bouton **A + B** : appuyer simultanément A et B pour faire bondir tout en décochant un coup de pied.
Bouton **B** : appuyer rapidement et de façon continue pour créer une onde de choc.
Bouton **START** : pour faire une pause.

Dans ce mode, Seiya va bouger, se battre contre des ennemis ou rencontrer des personnages.
Seiya peut également obtenir la Force Cosmique ou récupérer des Points de Vie.

Mode Sélection (en utilisant le bouton SELECT)

(CURSEUR) déplacement.

Bouton **A** : appuyer pour sélectionner l'instruction ou poursuivre la conversation.

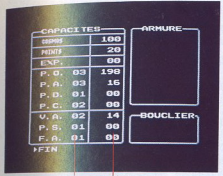
Bouton **B** : appuyer pour revenir au mode précédent.

Termine ton instruction en sélectionnant **«FIN»** et appuie sur le bouton A.

Commandes

«ARMURE» ➜ Sélection pour mettre ou ôter l'armure de Pégase.
«DONNEES» ➜ Sélection pour passer au «Mode Capacité».
«DIR» (Direction) ➜ Sélection pour passer au «Mode Direction».
«MOT» (Mot de passe) ➜ Sélection pour aller au «Mot de passe».

Mode Capacité



Score maxi **20**

Chiffres permettant d'accroître les points de capacité dans la colonne de gauche.

ARMURE (D'OR)

Tu vois apparaître ici la liste des parties de l'armure d'or que Seiya a acquises.

(CURSEUR) déplacement (haut / bas).

Bouton **A** : appuyer pour augmenter chacun des niveaux de capacité ou le nombre de **POINTS** (de vie).

Bouton **B** : appuyer pour diminuer chacun des niveaux de capacité ou le nombre de **POINTS** (de vie).

* Chacune des capacités possède un nombre minimum de points.

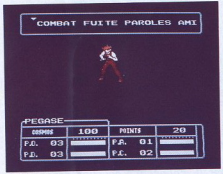
Termine ton attribution en sélectionnant «**FIN**» et appuie sur le bouton A.

Dans ce mode, tu peux obtenir des informations sur la situation de Seiya. Tu peux également attribuer les points **EXP.** (Expérience) à chacune des capacités pour améliorer les performances de Seiya.

Le combat commence...

- En Mode Action, Seiya se battra contre l'ennemi au moyen de coups de poing, de coups de pied ou de l'onde de choc.
- Si tu rencontres des personnages particulièrement bienveillants, ils peuvent te fournir des renseignements.
- Si tu rencontres des ennemis plus forts, le Mode Action se transforme automatiquement en Mode Combat.

Mode Combat



Déplacement du curseur ◊ vers le haut.

Déplacement du curseur ◊ vers la gauche, ou diminution du nombre de points de capacité.

Déplacement du curseur ◊ vers la droite, ou augmentation du nombre de points de capacité.

Déplacement du curseur ◊ vers le bas.

Bouton **A** : appuyer pour sélectionner l'instruction ou poursuivre la conversation.

Bouton **B** : appuyer pour annuler l'instruction.

Dans ce mode, il est possible d'allouer la Force Cosmique à chacune des capacités (**P.O., P.A., P.D.** et **P.C.**).

Le Mode Combat de Seiya varie en fonction de la Force Cosmique que tu as attribuée !

Tu as également la possibilité d'entrevoir les capacités de l'ennemi en appuyant sur le bouton SELECT. Fais-le avec promptitude, sinon tu perds ta Force Cosmique à mesure que tu regardes.

Tu perds ta Force Cosmique du montant total des points que tu as misés en un seul tour.
Par exemple, la somme des points de **P.O., P.A., P.D.** et **P.C.** diminuera pendant les attaques ennemies.

Sélection des Commandes

«COMBAT» : sélection pour combattre l'adversaire.

«FUITE» : sélection pour tenter d'échapper à l'adversaire, mais il arrive quelquefois que tu ne puisses pas t'enfuir.

«PAROLES» : sélection pour parler à l'adversaire. Tu peux parfois obtenir des renseignements utiles.

«AMI» : sélection pour appeler l'un de tes alliés afin qu'il se batte contre l'adversaire.

Il existe diverses autres commandes et tous les défis sont possibles dans ce jeu. En Mode Action, il existe des passages secrets ou encore des barrières qui s'abaissent et où tu peux pénétrer. Avec ce mode, tu peux également obtenir la Force Cosmique et des points d'expérience (**EXP.**) et récupérer des **POINTS** de vie.

Si la Force Cosmique de Seiya atteint **0**, Seiya ne peut plus lutter en Mode Combat et si la Force Cosmique ou le nombre de **POINTS** de vie atteint 0 en Mode Action, Seiya doit obligatoirement se rendre à l'hôpital pour y être soigné tant soit peu par le médecin. Essaie à nouveau d'affronter ton adversaire ! Si tu dois relever le défi d'un ennemi assez puissant, entraîne suffisamment Seiya en Mode Action.

Les méthodes de lutte sont variables en Mode Combat

Selon la Force Cosmique que tu as attribuée, la méthode de lutte adoptée par Seiya varie, comme par exemple : «COUP DE POING» ➜ **«PEGASE ETOILES FILANTES»** ➜ **«PEGASE POINGS DE COMETE»**.

PEGASE POINGS DE COMETE !!!

Mode direction

←▼ (CURSEUR) déplacement

Bouton **A** : appuyer pour sélectionner la direction où tu veux aller.

Bouton **B** : appuyer pour revenir au mode précédent.

Tu peux déplacer Seiya avec ce mode. Après la sélection, Seiya se déplacera vers la zone sélectionnée en Mode Action.

Mode Mot de passe

Après avoir sélectionné ce mode, Saori te montrera le mot de passe pour continuer le jeu.

Ce mot de passe mémorise les capacités de Seiya telles que figurant dans son dernier Mode Combat.

Appuie sur le bouton A pour revenir au mode précédent.

Note soigneusement ce mot de passe qui comporte des **majuscules** et des **minuscules.**

Stratégies pour remporter la victoire

En Mode Capacité, **P.O.** et **V.A., P.A.** et **P.S., P.D.** et **F.A.** sont étroitement liés. Essaie d'améliorer le niveau de ces capacités en même temps.

En Mode Combat, **P.O., P.A.** et **P.C.** sont importants pour l'offensive. **P.A., P.D.** et **P.C.** ont également de l'importance pour la défensive. Ne gaspille pas ta Force Cosmique en l'attribuant à toutes les capacités à la fois.

Lorsque Seiya n'est pas en position de force, il est préférable d'opter d'abord pour la défensive, de laisser l'ennemi dépenser sa Force Cosmique, puis de frapper en retour. Tu ne peux pas allouer plus de Force Cosmique que tu n'en as.

En Mode Combat, Seiya devient plus fort en revêtant l'armure de Pégase. En revanche, il utilise davantage de Force Cosmique que s'il était en tenue ordinaire. Aussi est-il préférable de laisser Seiya ôter son armure en Mode Action de manière à économiser la Force Cosmique.

Recueille les différentes parties de l'Armure d'Or !!!

Lorsque tu auras rassemblé toutes les parties de l'armure d'or du Sagittaire et alloué entièrement la Force Cosmique en Mode Combat, il adviendra parfois que Seiya porte automatiquement l'armure d'or.

Au terme de la mission de Seiya...
Saori te montrera le mot de passe secret final. Quel est ce secret ???

Bonne chance !

INHOUD

Het verhaal van de Ridders van de Zodiak 20
Hoe je het spel start en voortzet 22
Hoe je je vaardigheden vergroot 24
Hoe de controller werkt 26
Het gevecht begint 30
Paswoorden (Mot de Passe) 35
Winnende strategieën 36

Het verhaal van de Ridders van de Zodiak

Dit verhaal speelt zich af in het mythologische oude Griekenland. Daar vochten destijds heilige krijgers tegen het kwaad ter bescherming van de godin Athena en haar Heiligdom. Met hun vuisten spieten zij de hemel in twee stukken, door hun schoppen ontstonden de landschappen. Ergens ter wereld schijnt deze legende nog steeds te bestaan.
Meneer Kido van de Grado Stichting heeft de legendarische plaatsen weer ontdekt en tal van kinderen uit een weeshuis naar het heiligdom gestuurd om er Ridders van de Zodiak te worden. Het is nu zes jaar later.
Saori, de dochter van meneer Kido, deelt de idealen van haar vader. Daarom organiseert zij het grote Melkweg-Toernooi om zo de sterkste ridder uit te kiezen.
Zij heeft vijf Bronzen Ridders die zojuist van de heilige plaatsen zijn teruggekeerd opdracht gegeven aan dit toernooi deel te nemen.

De winnaar krijgt het gouden harnas van Sagittarius (Schutter). Ondertussen wordt de boze Arles in het Heiligdom alsmaar sterker.
Feitelijk wordt het toernooi gehouden om de echte Ridders der gerechtigheid uit te kiezen die de strijd tegen Arles moeten aangaan. In werkelijkheid is Saori de reincarnatie van de godin Athena.
Seiya, die het harnas van Pegasus bezit, heeft ooit tegen de Draak Shiryu en de Vuurvogel Ikki gevochten. Maar na deze grote strijd zijn bij hem merkwaardige gevoelens van vriendschap voor hen ontstaan en nu vormt dit drietal een team.
Nu moet Seiya het opnemen tegen de Zwarte Ridders, de Zilveren Ridders, de Gouden Ridders en Arles om Athena en haar Heiligdom te beschermen. Seyia, strijd met de vastberadenheid der rechtvaardigen !

Hoe je het spel start en voortzet

Druk op START om met het spel te beginnen. Kies vervolgens met de SELECTKNOP het woord **«DEBUT»** links op je scherm of **«SUITE»**.

DEBUT

Kies eerst **«DEBUT»** om je verjaardagsdatum op te geven.
Kies steeds met de vierpuntsdruktoets het gewenste cijfer en leg dit vast door op knop A te drukken of wis het met knop B. Als je klaar bent kies je **«FIN»** met de vierpuntsdruktoets en druk je wederom op A.

Nadat je dat gedaan hebt, verschijnt je sterrenbeeld op het scherm.

Seiya's vaardigheden, waaronder aanvallen en verdedigen, hangen af van jouw sterrenbeeld.

SUITE

Dit woord kies je om het spel te hervatten. Druk op **START** om je paswoord in te toetsen.

Hoe je je paswoord invoert :

Kies met de vierpuntsdruktoets de gewenste letter uit het alfabet en druk op knop A om deze vast te leggen. Maak je een fout, kies dan de «←» of de «→» en plaats de dikke pijl «▶» op de foute letter.
Ga daarna naar de goede letter en druk dan op A om de foute vervangen.

OPMERKING : Let op dat je de juiste hoofdletters en kleine letters gebruikt !

Als **«TON MOT DE PASSAGE EST ERRONE»** op je scherm verschijnt, druk dan op B en probeer het nog eens.

HOE JE JE VAARDIGHEDEN VERGROOT

Seiya kan het peil van zijn vaardigheden verhogen door vijanden te bestrijden. Seiya kan een ervaringspunt (**«EXP.»**) verdienen als hij een vijand in de «Action Mode» of in de «Fighting Mode» verslaat. Ook kan hij «**COSMOS**»-kracht opdoen als hij met bepaalde mensen praat.

COSMOS-KRACHT

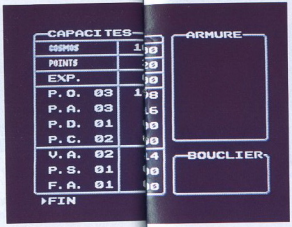
Deze heeft Seiya nodig om de vijand te bestrijden.
Hij moet hem gebruiken als hij tegenstanders aanvalt of zich daartegen moet verdedigen. Zijn «Cosmos»-kracht raakt snel op als hij in de «Action Mode» het harnas van Pegasus draagt.

LEVENSPUNTEN (Points)

Onder «POINTS» zie je Seiya's levenskracht. Komt deze op 0 te staan, dan wordt Seiya vanzelf naar het hospitaal gestuurd. Gebruik je «Cosmos»-kracht of ga naar het ziekenhuis om dit punt weer in je bezit te krijgen.

EXP. (Ervaringspunt)

Je kunt Seiya sterker maken door dit punt aan elk van Seiya's vaardigheden toe te wijzen.
Zie pagina «CAPACITE»-stand.



De punten voor **V.A.** en **P.S.** beïnvloeden Seiya's bewegingen in de «Action Mode».

P.O. (**Aanvalskracht**)
Dit is de kracht om de vijand verwondingen toe te brengen tijdens aanvallen.

P.A. (**Bewegingskracht**)
Deze geeft de snelheid aan waarmee Seiya zich kan bewegen als hij aanvalt, vlucht of zich terugtrekt.

P.D. (**Verdedigingskracht**)
Dit is de kracht waarmee Seiya zich tegen aanvallen kan beschermen.

P.C. (**Concentratievermogen**)
Deze geeft de stand aan in een bepaalde gevechtssituatie.

V.A. (**Aanvalssnelheid**)
De snelheid waarmee hij zijn vijanden kan aanvallen.

P.S. (**Sprongkracht**)
De kracht die Seiya in staat stelt vijandelijke aanvallen te ontwijken.

F.A. (**Duurzaamheid van het harnas**)
Hiermee kan Seiya de verwondingen die vijanden hem toebrengen verminderen.

De belangrijkste punten worden vanzelf toegekend als je verjaardagsdatum invoert.

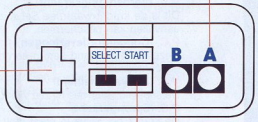
Hoe de Controller werkt

Je kunt er verschillende dingen mee doen, afhankelijk van de «Mode» (stand) waarin je bent.

Algemene bediening

Kies hiermee de «Mode»

Om te springen en de volgorde, de gesprekken enz. te kiezen.

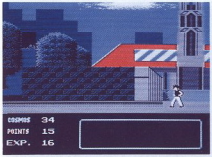


Seiya's bewegingen. Cursorbesturing. Bediening enz.

Pauze.

Vuistslagen, letters wissen enz.

Action Mode (Actiestand)



Ga naar boven (of ga door de poort of de deur, naar het ziekenhuis, de grot of het Colosseum of draai je lichaam opzij.)

Ga naar links.

Ga naar rechts.

Ga naar beneden of buk (spring naar beneden met knop A).

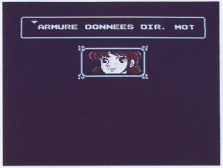
Knop **A** : druk hierop om te springen.
Knop **B** : druk hierop voor een vuiststoot.
A+**B** : druk tegelijkertijd op **A** en **B** om een sprongschop uit te voeren.

Knop **B** : druk deze snel achter elkaar in om een schokgolf te veroorzaken.
STARTKNOP : om het spel tijdelijk te stoppen.

In deze stand zal Seiya bewegen, vijanden bestrijden of mensen ontmoeten. Hij kan hierin ook «Cosmos»-kracht krijgen en Levenspunten terugwinnen.

Keuzestand (door SELECT in te drukken)

(Cursor-) bewegingen.



Knop **A** : druk deze in om de volgorde te kiezen of een gesprek voort te zetten.

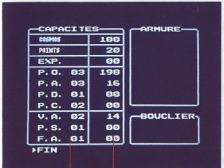
Knop **B** : druk deze in om naar de vorige «Mode» terug te gann.

Kies **«FIN»** als je klaar bent en druk dan op **A**.

Opdrachten

«ARMURE» ➔ om het harnas van Pegasus aan of uit te trekken.
«DONNEES» ➔ om naar de «Capacity Mode» over te schakelen.
«DIR» (= richting) ➔ om naar de «Direction Mode» over te schakelen.
«MOT» (paswoord) ➔ om naar het paswoord over te schakelen.

Vaardigheden-stand



De maximale score is **20**

Deze beelden tonen de benodigde punten voor het volgende niveau.

(Cursor-) bewegingen (op / neer).

Knop **A** : druk op **A** om het niveau van de vaardigheden of het aantal «**POINTS**» (levenspunten) te vergroten.

Knop **B** : druk op **B** om het niveau van de vaardigheden of het aantal «**POINTS**» (levenspunten) te verminderen.

* Iedere vaardigheid heeft een minimaal aantal punten.

Als je klaar bent kies je «**FIN**» en druk je op **A**.

ARMURE (Gouden Harnas)

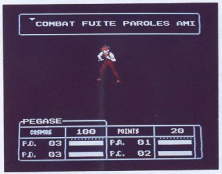
Hier verschijnt de lijst van gouden wapenrustings-stukken die Seiya verworven heeft.

In deze stand krijg je informatie over het peil van Seiya's vaardigheidsniveaus. Ook kun je hierin **«EXP.»**-punten toewijzen om elk van Seiya's vaardigheden te vergroten.

Het gevecht begint...

- Laat Seiya in de «Action Mode» zijn vijanden belagen met vuiststoten, schoppen en schokgolven.
- Als je bepaalde vriendelijke mensen tegenkomt, kunnen ze je informatie geven.
- Als je sterkere vijanden tegenkomt, verandert de «Action Mode» vanzelf in de «Fighting Mode».

Fighting Mode



Beweeg cursor naar boven.

Beweeg cursor naar links of verlaag het aantal vaardigheidspunten

Beweeg cursor naar rechts of verhoog het aantal vaardigheidspunten

Beweeg cursor naar beneden.

Knop **A** : druk deze in om de volgorde te kiezen of een gesprek te hervatten.

Knop **B** : druk deze in om een opdracht te herroepen.

In deze stand stand wijs je «Cosmos»-kracht toe aan iedere vaardigheid (**P.O., P.A., P.D.** en **P.C.**).

Seiya's gevechtskracht hangt af van jouw «Cosmos»-keuze !

Door op SELECT te drukken kun je ook de vaardigheden van de vijand aflezen. Doe dat wel snel, want terwijl je er naar kijkt verlies je «Cosmos»-kracht.

Ieder punt dat je aan de krachten en vaardigheden **P.O., P.A., P.D.** en **P.C.** geeft wordt van je «Cosmos»-kracht afgetrokken.

je «**POINTS**» (Levenspunten) worden minder als je door vijanden wordt aangevallen.

Keuze opdracht

«COMBAT»: (Gevecht) kies je om de tegenstander te bestrijden.

«FUITE»: (Vlucht) kies je als je voor je vijand wilt vluchten, maar soms kan dat niet.

«PAROLES»: (Gesprek) kies je om met iemand te praten. Soms krijg je dan nuttige informatie.

«AMI»: (Team) kies je om een teamgenoot te roepen teneinde hem opdracht te geven de vijand te bevechten.

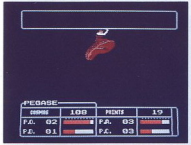
Dit spel kent nog meer opdrachten. Probeer elke uitdaging die het je biedt. In de «Action Mode» vind je verborgen toegangen en hekken waar je doorheen kunt gaan. Bovendien kun je in deze stand «Cosmos»-kracht en **«EXP.»**-punten verdienen en **«POINTS»** terugwinnen.

Als Seiya's «Cosmos» op **0** staat kun je in de «Fighting Mode» niet meer vechten en als zijn «Cosmos» of **«POINTS»** in de «Action Mode» op 0 staan moet hij naar het ziekenhuis. Daar kan de dokter hem een beetje beter maken. Probeer daarna weer een vijand te verslaan.

Wil je een nogal sterke tegenstander uitdagen, train je Seiya dan eerst voldoende in de «Action Mode».

Verschillende gevechtsstanden in de «Fighting Mode»

Afhankelijk van de «Cosmos»-kracht die je kiest verandert Seiya's vechtmethode van «COUP DE POING» → **«PEGASE ETOILES FILANTES»** → **«PEGASE POINGS DE COMETE»**.



PEGASE POINGS DE COMETE !!!

Richtings-stand

(Cursor-) beweging.

Knop **A** : kies de gewenste richting.
Knop **B** : ga terug naar de vorige stand.

Je kunt je Seiya in deze stand bewegen. Hij gaat dan naar het gekozen «Action Mode»-gebied.

Paswoord

Als je «MODE DE PASSE» gekozen hebt, toont Seiya je het paswoord waarmee je kunt doorspelen. Met behulp van dit paswoord kun je ook informatie krijgen over Seiya's «Fighting Mode»-standen.

Druk op knop **A** om terug te gaan naar de vorige stand.

Schrijf het dus goed op en gebruik daarbij zowel hoofdletters als kleine letters.

Winnende strategieën

De kracht- en vaardigheidspunten die je in de vaardigheden-stand aan **P.O.** en **V.A., P.A.** en **P.S., P.D.** en **F.A.** geeft hangen nauw met elkaar samen. Verdeel ze daarom zo gelijkmatig mogelijk.

In de «Fighting Mode» zijn **P.O., P.A.** en **P.C.** belangrijk bij aanvallen. **P.A., P.D.** en **P.C.** zijn van belang bij het verdedigen. Als je voor alle vaardigheden het maximale aantal punten geeft, kun je je «Cosmos»-kracht verspillen.

Als Seiya niet zo sterk is, kun je beter voor de verdediging kiezen. Laat de tegenstander zijn «Cosmos»-kracht maar verspillen en ga dan in de tegenaanval.

Je kunt niet meer «Cosmos»-kracht toewijzen dan je hebt.

In de «Fighting Mode» wordt Seiya sterker als hij het harnas van Pegasus draagt (maar hij verbruikt daarin ook meer «Cosmos»-kracht dan wanneer hij gewone kleren draagt). In de «Action Mode» kan hij dit harnas beter uitdoen om «Cosmos»-kracht te sparen.

Verzamel alle delen van het Gouden Harnas.
Als je alle delen van het Gouden Harnas van Sagittarius hebt verzameld en in de «Fighting Mode» zoveel mogelijk «Cosmos»-kracht kiest, draagt Seiya soms zijn gouden harnas vanzelf.

Aan het einde van Seiya's missie...
Soari zal je het laatste geheime paswoord geven.
Wat is het grote geheim ???
Veel geluk !

Francais

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Nederlands

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie; is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.